

رقم المشهد	النص المكتوب	وصف المشهد	التفاعلات	الصور التوضيحية
١	الدخول	الشاشة الافتتاحية للبرمجية التعليمية وتتضمن زر مكتوب عليه (الدخول)	<ul style="list-style-type: none"> - عند الضغط على زر الدخول يتم الانتقال إلى الشاشة الترحيبية 	
٢	مرحبا	<p>الشاشة الترحيبية وتتضمن ثلاث أجزاء تقسم المشهد بشكل عرضي:</p> <ul style="list-style-type: none"> - الجزء العلوي يتضمن صورة سماء صافية مع بعض الطيور، أعلاها من الجانب الأيمن زر التعليمات، ومن الجانب الأيسر أيقونة الإغلاق. - الجزء الذي في المنتصف، من على الجانب الأيمن يحمل صورة معبرة عن الموضوع، وفي الجانب الأيسر عبارة ترحيبية وهي كلمة مرحبا. - الجزء السفلي: ويتضمن أزرار التحكم والتوجيه وهي عبارة عن زررين أحدهما للانتقال إلى الشريحة التالية والآخر للسابقة. 	<ul style="list-style-type: none"> - عند الضغط على أيقونة علامة الاستفهام يتم الانتقال إلى شريحة التعليمات. - عند الضغط على علامة الإغلاق يتم إغلاق البرنامج. - عند الضغط على السهم الأيمن يتم الانتقال إلى الشريحة التالية. - عند الضغط على السهم الأيسر يتم الانتقال إلى الشريحة السابقة. 	

	<ul style="list-style-type: none"> - عند الضغط على أيقونة علامة الاستفهام يتم الانتقال إلى شريحة التعليمات. - عند الضغط على علامة الإغلاق يتم إغلاق البرنامج. - عند الضغط على أيقونة الصوت يتم تشغيل صوت التلاوة القرآنية للآية وعند الضغط عليه مجددا يتم إيقاف الصوت - عند الضغط على السهم الأيمن يتم الانتقال إلى الشريحة التالية. - عند الضغط على السهم الأيسر يتم الانتقال إلى الشريحة السابقة. 	<p>الشاشة تتضمن ملف فيديو ذا صلة بالموضوع، مع وجود آية قرآنية.</p>	<p>قال تعالى: (وَاللَّهُ خَلَقَ كُلَّ دَابَّةٍ مِنْ مَاءٍ فَمِنْهُمْ مَنْ يَمْشِي عَلَى بَطْنِهِ وَمِنْهُمْ مَنْ يَمْشِي عَلَى رِجْلَيْنِ وَمِنْهُمْ مَنْ يَمْشِي عَلَى أَرْبَعٍ يَخْلُقُ اللَّهُ مَا يَشَاءُ إِنَّ اللَّهَ عَلَى كُلِّ شَيْءٍ قَدِيرٌ)</p>	<p>٣</p>
	<ul style="list-style-type: none"> - عند الضغط على أيقونة علامة الاستفهام يتم الانتقال إلى شريحة التعليمات. - عند الضغط على علامة الإغلاق يتم إغلاق البرنامج. - عند الضغط على السهم الأيمن يتم الانتقال إلى الشريحة التالية (عن البرمجية). - عند الضغط على السهم الأيسر يتم الانتقال إلى الشريحة السابقة. - عند الضغط على أيقونة الصوت مرة واحدة يتم التشغيل، مرتان يتم الإيقاف 	<p>الشاشة تمثل قائمة للانتقال إلى مواضع مختلفة من البرمجية وهي:</p> <ul style="list-style-type: none"> - عن البرمجية - التعليمات - الأهداف - الدعم الفني 	<p>عن البرمجية التعليمات الأهداف الدعم الفني</p>	<p>٤</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - عند الضغط على أيقونة علامة الاستفهام يتم الانتقال إلى شريحة التعليمات. - عند الضغط على علامة الإغلاق يتم إغلاق البرنامج. - عند الضغط على السهم الأيمن يتم الانتقال إلى الشريحة التالية (التعليمات). - عند الضغط على أيقونة الصوت مرة واحدة يتم التشغيل، مرتان يتم الإيقاف - عند الضغط على السهم الأيسر يتم الانتقال إلى الشريحة السابقة (قائمة المحتويات). - عند الضغط على أيقونة الصوت مرة واحدة يتم التشغيل، مرتان يتم الإيقاف 	<p>الشاشة تمثل شاشة معلومات عن البرمجية، وتتضمن وجود أيقونة دالة عن العنوان (عن البرمجية)، مع ظهور النصوص الأخرى في منتصف شاشة البرمجية.</p>	<p>عن البرمجية تهدف هذه البرمجية الى تحويل النصوص النظرية الى تطبيقية مراعاة لخصائص الطلبة السمعية والبصرية للمصف الأول ابتدائي</p>	<p>٥</p>
	<ul style="list-style-type: none"> - عند الضغط على أيقونة علامة الاستفهام يتم الانتقال إلى شريحة التعليمات. - عند الضغط على علامة الإغلاق يتم إغلاق البرنامج. - عند الضغط على السهم الأيمن يتم الانتقال إلى الشريحة التالية (الأهداف). - عند الضغط على السهم الأيسر يتم الانتقال إلى الشريحة السابقة (عن البرمجية). - عند الضغط على أيقونة الصوت مرة واحدة يتم التشغيل، مرتان يتم الإيقاف 	<p>تمثل الشاشة شاشة التعليمات وتعرض لمجموعة من الأيقونات المختلفة وشرح لوظيفة كل أيقونة عند الضغط عليها وهذه الأيقونات هي:</p> <ul style="list-style-type: none"> - التعليمات. - الشاشة التالية. - الشاشة السابقة. - غلق نافذة البرمجية. - كتم الصوت في حالة وجود تعليق صوتي أو ملف فيديو. 	<ul style="list-style-type: none"> - عند الضغط على هذه الأيقونة يتم الانتقال إلى نافذة التعليمات. - عند الضغط على هذه الأيقونة يتم الانتقال إلى الشاشة التالية. - عند الضغط على هذه الأيقونة يتم الانتقال إلى الشاشة السابقة. - عند الضغط على هذه الأيقونة يتم غلق نافذة البرمجية. - عند الضغط على هذه الأيقونة يتم كتم الصوت في حالة وجود تعليق صوتي أو ملف فيديو. 	<p>٦</p>